
Read Book Sviluppare In PHP 7 Realizzare Applicazioni Web E API Professionali

Recognizing the artifice ways to acquire this books **Sviluppare In PHP 7 Realizzare Applicazioni Web E API Professionali** is additionally useful. You have remained in right site to start getting this info. acquire the Sviluppare In PHP 7 Realizzare Applicazioni Web E API Professionali link that we manage to pay for here and check out the link.

You could purchase guide Sviluppare In PHP 7 Realizzare Applicazioni Web E API Professionali or acquire it as soon as feasible. You could quickly download this Sviluppare In PHP 7 Realizzare Applicazioni Web E API Professionali after getting deal. So, subsequent to you require the ebook swiftly, you can straight acquire it. Its as a result agreed easy and so fats, isnt it? You have to favor to in this aerate

PLA4GY - BYRON STEPHANY

Pro Android Python with SL4A is for programmers and hobbyists who want to write apps for Android devices without having to learn Java first. Paul Ferrill leads you from installing the Scripting Layer for Android (SL4A) to writing small scripts, to more complicated and interesting projects, and finally to uploading and packaging your programs to an Android device. Android runs scripts in many scripting languages, but Python, Lua, and Beanshell are particularly popular. Most programmers know more than one programming

language, so that they have the best tool for whatever task they want to accomplish. Pro Android Python with SL4A explores the world of Android scripting by introducing you to the most important open-source programming languages that are available on Android-based hardware. Pro Android Python with SL4A starts by exploring the Android software development kit and then shows you how to set up an Eclipse-based Android development environment. You then approach the world of Android programming by using Beanshell, which runs on the Dalvik, and learning

how to write small programs to administer an Android device. Next, discover how Lua, a lightweight language perfectly suited for scripting on smaller devices, can work with Android. Lua can be used for small but important tasks, like SMS encryption and synchronizing photos with flickr. Last, but certainly not least, you will discover the world of Python scripting for SL4A, and the power contained within the full range of Python modules that can combine with the Android SDK. You'll learn to write small location-aware apps to get you started, but by the end of this book, you'll

find yourself writing fully GUI-fied applications running on the Android desktop! Pro Android Python with SL4A is rounded out with a chapter on distributing and packaging scripts, a skill that you'll find very useful as you reach out to a wider audience with your programs.

Learn the art of PHP programming through this example-rich book filled to the brim with tutorials every PHP developer needs to know About This Book Set up the PHP environment and get started with web programming Leverage the potential of PHP for server-side programming, memory management, and object-oriented programming (OOP) This book is packed with real-life examples to help you implement the concepts as you learn Who This Book Is For If you are a web developer or programmer who wants to create real-life web applications using PHP 7, or a beginner who wants to get started with PHP 7 programming, this book is for you. Prior knowledge of PHP, PHP 7, or programming is not mandatory. What You Will Learn Set up a server on your machine with PHP Use PHP syntax with the built-in server to create apps Apply the OOP paradigm to PHP to write richer code Use MySQL to manage

data in your web applications Create a web application from scratch using MVC Add tests to your web application and write testable code Use an existing PHP framework to build and manage your applications Build REST APIs for your PHP applications Test the behavior of web applications with Behat In Detail PHP is a great language for building web applications. It is essentially a server-side scripting language that is also used for general purpose programming. PHP 7 is the latest version with a host of new features, and it provides major backwards-compatibility breaks. This book begins with the fundamentals of PHP programming by covering the basic concepts such as variables, functions, class, and objects. You will set up PHP server on your machine and learn to read and write procedural PHP code. After getting an understanding of OOP as a paradigm, you will execute MySQL queries on your database. Moving on, you will find out how to use MVC to create applications from scratch and add tests. Then, you will build REST APIs and perform behavioral tests on your applications. By the end of the book, you will have the skills required to read and write files, debug, test, and

work with MySQL. Style and approach This book begins with the basics that all PHP developers use every day and then dives deep into detailed concepts and tricks to help you speed through development. You will be able to learn the concepts by performing practical tasks and implementing them in your daily activities, all at your own pace.

Taking WordPress to the next level with advanced plugin development WordPress is used to create self-hosted blogs and sites, and it's fast becoming the most popular content management system (CMS) on the Web. Now you can extend it for personal, corporate and enterprise use with advanced plugins and this professional development guide. Learn how to create plugins using the WordPress plugin API: utilize hooks, store custom settings, craft translation files, secure your plugins, set custom user roles, integrate widgets, work with JavaScript and AJAX, create custom post types. You'll find a practical, solution-based approach, lots of helpful examples, and plenty of code you can incorporate! Shows you how to develop advanced plugins for the most popular CMS platform today, WordPress Covers plugin fundamen-

tals, how to create and customize hooks, internationalizing your site with translation files, securing plugins, how to create customer users, and ways to lock down specific areas for use in corporate settings Delves into advanced topics, including creating widgets and metaboxes, debugging, using JavaScript and AJAX, Cron integration, custom post types, short codes, multi site functions, and working with the HTTP API Includes pointers on how to debug, profile and optimize your code, and how to market your custom plugin Learn advanced plugin techniques and extend WordPress into the corporate environment.

Build interactive, data-driven websites with the potent combination of open source technologies and web standards, even if you have only basic HTML knowledge. In this update to this popular hands-on guide, you'll tackle dynamic web programming with the latest versions of today's core technologies: PHP, MySQL, JavaScript, CSS, HTML5, and key jQuery libraries. Web designers will learn how to use these technologies together and pick up valuable web programming practices

along the way—including how to optimize websites for mobile devices. At the end of the book, you'll put everything together to build a fully functional social networking site suitable for both desktop and mobile browsers. Explore MySQL, from database structure to complex queries Use the MySQLi extension, PHP's improved MySQL interface Create dynamic PHP web pages that tailor themselves to the user Manage cookies and sessions and maintain a high level of security Enhance the JavaScript language with jQuery and jQuery mobile libraries Use Ajax calls for background browser-server communication Style your web pages by acquiring CSS2 and CSS3 skills Implement HTML5 features, including geolocation, audio, video, and the canvas element Reformat your websites into mobile web apps

Over 80 recipes that will take your PHP 7 web development skills to the next level! About This Book This is the most up-to-date book in the market on PHP It covers the new features of version 7.x, best practices for server-side programming, and MVC frameworks The recipe-based approach will allow you to explore the unique capabilities that PHP offers to web pro-

grammers Who This Book Is For If you are an aspiring web developer, mobile developer, or backend programmer, then this book is for you as it will take your PHP programming skills to next level. Basic knowledge of PHP programming is assumed. What You Will Learn Use advanced PHP 7 features, such as the Abstract Syntax Tree, Uniform Variable Syntax, Scalar Type Hints, Generator Delegation, Anonymous Classes, and the Context Sensitive Lexer Discover where and when PHP 5 code needs to be re-written to avoid backwards-compatibility breaks Improve the overall application security and error handling by taking advantage of classes that implement the new throwable interface Solve practical real-world programming problems using PHP 7 Develop middle-wareclasses that allow PHP developers to gluedifferent open source libraries together seamlessly Define and Implement PSR-7 classes Create custom middleware using PSR-7 compliant classes Test and debug your code, and get to know the best practices In Detail PHP 7 comes with a myriad of new features and great tools to optimize your code and make your code perform faster than in previous versions.

Most importantly, it allows you to maintain high traffic on your websites with low-cost hardware and servers through a multi-threading web server. This book demonstrates intermediate to advanced PHP techniques with a focus on PHP 7. Each recipe is designed to solve practical, real-world problems faced by PHP developers like yourself every day. We also cover new ways of writing PHP code made possible only in version 7. In addition, we discuss backward-compatibility breaks and give you plenty of guidance on when and where PHP 5 code needs to be changed to produce the correct results when running under PHP 7. This book also incorporates the latest PHP 7.x features. By the end of the book, you will be equipped with the tools and skills required to deliver efficient applications for your websites and enterprises. Style and approach This book takes a recipe-based approach, with real-world examples that can serve as building blocks for a larger application. Each recipe is self-contained with no external dependencies. This book follows a problem-solution strategy so you understand how to deal with various scenarios you may encounter while using PHP 7 in your daily activities.

WordPress è uno dei CMS (Content Management System) più diffusi e apprezzati al mondo e costituisce la spina dorsale di numerosi siti web, utilizzati da decine di milioni di persone ogni giorno. Trattandosi di un progetto open source, ogni riga di codice, ogni dettaglio della documentazione, ogni successivo sviluppo della piattaforma è costruito dalla sua community e per la sua community. Oltre a essere assolutamente gratuito, la sua flessibilità e stabilità lo rendono uno strumento accessibile e affidabile per lo sviluppo di soluzioni altamente professionali. Questo ebook accompagna il lettore oltre le funzionalità di base di WordPress, scava nel sistema e offre una descrizione approfondita di tutti gli aspetti di questo strumento. Seguendo i consigli dell'autore si imparerà a sfruttare al massimo la potenza di WordPress per creare qualsiasi tipo di applicazione web, ben al di là di un semplice blog.

Introduzione - Prima Parte. Mobilità: 1. Il turismo: definizione e tipologie - 2. Breve storia dell'esperienza turistica - 2.1. Il prototurismo - 2.2. Il turismo moderno - 2.3. Il turismo di massa - Seconda Parte. Globalizzazione: 3. L'influenza della globaliz-

zazione sul turismo - 3.1. Globale/locale; turisti/vagabondi - 4. Dal turismo di massa al turismo globale - Terza Parte. Comunicazione: 5. Il turismo come comunicazione - 5.1. Le peculiarità del turismo come oggetto comunicativo - 6. Linguaggi, strategie e strumenti della comunicazione turistica - 6.1. Il ruolo delle nuove tecnologie nella comunicazione del turismo - Bibliografia Questa pratica guida insegna l'uso degli strumenti e i principi che permettono di realizzare una moderna applicazione web. Il lettore ideale ha già una buona conoscenza di HTML e vuole allargare le sue competenze alla programmazione lato server per gestire dati di vario tipo, fornire agli utenti contenuti personalizzati e lavorare a framework adattabili in progetti differenti. Il percorso di apprendimento parte dall'installazione di PHP e MySQL per arrivare alla realizzazione di CMS completi e funzionali. Gli sviluppatori alle prime armi apprezzeranno il linguaggio semplice, le spiegazioni passo passo e il codice degli esempi da testare, mentre quelli più esperti troveranno utile la trattazione delle tecniche di programmazione più avanzate e complesse. Il testo fa riferimento a PHP 7 e alle moderne versioni di MySQL 5.

Building Complete E-commerce/Shopping Cart Application Key Features Follow best practices and explore techniques such as clustering and caching to achieve a reactive, scalable web service Leverage the .NET Framework to quickly implement RESTful endpoints. Learn to implement a client library for a RESTful web service using ASP.NET Core. Book Description REST is an architectural style that tackles the challenges of building scalable web services. In today's connected world, APIs have taken a central role on the web. APIs provide the fabric through which systems interact, and REST has become synonymous with APIs. The depth, breadth, and ease of use of ASP.NET Core makes it a breeze for developers to work with for building robust web APIs. This book takes you through the design of RESTful web services and leverages the ASP.NET Core framework to implement these services. This book begins by introducing you to the basics of the philosophy behind REST. You'll go through the steps of designing and implementing an enterprise-grade RESTful web service. This book takes a practical approach, that you can apply to your own circumstances. This book brings

forth the power of the latest .NET Core release, working with MVC. Later, you will learn about the use of the framework to explore approaches to tackle resilience, security, and scalability concerns. You will explore the steps to improve the performance of your applications. You'll also learn techniques to deal with security in web APIs and discover how to implement unit and integration test strategies. By the end of the book, you will have a complete understanding of Building a client for RESTful web services, along with some scaling techniques. What you will learn Add basic authentication to your RESTful API Create a Carts Controller and Orders Controller to manage and process Orders Intercept HTTP requests and responses by building your own middleware Test service calls using Postman and Advanced REST Client Secure your data/application using annotations Who this book is for This book is intended for those who want to learn to build RESTful web services with the latest .NET Core Framework. To make best use of the code samples included in the book, you should have a basic knowledge of C# and .NET Core.

PHP and MySQL are quickly becoming the de facto standard for rapid development of dynamic, database-driven web sites. This book is perfect for newcomers to programming as well as hobbyists who are intimidated by harder-to-follow books. With concepts explained in plain English, the new edition starts with the basics of the PHP language, and explains how to work with MySQL, the popular open source database. You then learn how to put the two together to generate dynamic content. If you come from a web design or graphics design background and know your way around HTML, Learning PHP & MySQL is the book you've been looking for. The content includes: PHP basics such as strings and arrays, and pattern matching A detailed discussion of the variances in different PHP versions MySQL data fundamentals like tables and statements Information on SQL data access for language A new chapter on XHTML Error handling, security, HTTP authentication, and more Learning PHP & MySQL explains everything from fundamental concepts to the nuts and bolts of performing specific tasks. As part of O'Reilly's bestselling Learning series, the book is an easy-to-use resource designed specifi-

cally for beginners. It's a launching pad for future learning, providing you with a solid foundation for more advanced development.

PHP is a server-side scripting language that enables you to develop dynamic sites that engage users in ways that are simply not possible using only HTML and CSS. PHP for Absolute Beginners takes a practical approach to teaching you how to build dynamic content for your website using PHP. You'll quickly get started with practical PHP projects, learning how to build a dynamic image gallery. By the end of the book you'll have developed a personal blog complete with a password protected admin module. PHP for Absolute Beginners won't swamp you with every detail of the full PHP language up front - instead, you'll be introduced to a small, versatile subset of PHP and learn to use it creatively to develop dynamic web sites. In the process you will learn to use variables, control structures, functions, and objects to your advantage. You will learn how to plan and create databases and how to organize your PHP scripts beautifully. At the end of the book, you will be a confident PHP user, ready to take the next steps in creating

great websites.

Considerare WordPress esclusivamente un CMS (Content Management System) per i blog è ormai riduttivo, soprattutto alla luce dei notevoli sviluppi introdotti negli ultimi anni. Pur senza tradire la sua anima blog, WordPress mette infatti a disposizione di tutti gli strumenti per realizzare le più svariate tipologie di sito. Le nuove versioni hanno aggiunto funzionalità particolarmente interessanti, come la gestione dei menu personalizzati, la possibilità di creare nuovi tipi e formati di contenuto. Questo libro, aggiornato alla versione 3.2, vi aiuterà a muovere i primi passi con WordPress, partendo dalle operazioni necessarie per l'installazione e la configurazione iniziale e passando in rassegna tutte le possibilità offerte da questo potente strumento. Sia che intendiate sviluppare un blog personale, un sito per la vostra attività o un semplice spazio per comunicare le vostre passioni e i vostri interessi, WordPress rappresenta sicuramente un'ottima soluzione per realizzare il vostro progetto. Grazie ai numerosi temi e plugin disponibili, scoprirete inoltre quanto è facile e veloce aggiungere nuove funzioni e ottenere ottimi risultati anche dal punto di

vista estetico.

Fin dal suo esordio nei nostri browser il nuovissimo e ancora poco conosciuto markup language HTML5 rappresenta una vera e propria rivoluzione nel mondo dello sviluppo web. Esso ci dona strumenti che fino a poco tempo fa erano esclusivo appannaggio di applicativi di terze parti legati ad ambienti di sviluppo proprietari e in più ci permette di sfruttare tutta la potenza grafica di cui sono dotati i nostri sistemi accedendo all'accelerazione grafica hardware. Ecco perché sono lieto di presentarti la mia prima guida allo sviluppo di videogiochi tramite HTML5 e Javascript. Il mio impegno primario è insegnarti nel modo più semplice e completo le basi dello sviluppo di giochi prendendo come esempio progetti reali di complessità crescente.

CONTENUTI

1.1 INTRODUZIONE

1.2 L'AUTORE

1.3 NOTE SULLA REVISIONE

1.32. SI COMINCIA

2.1 GLI STRUMENTI DI SVILUPPO

3. IL LINGUAGGIO JAVASCRIPT

3.1 INTRODUZIONE E STORIA

3.2 INTEGRAZIONE CON LA PAGINA HTML

3.3 DICHIARAZIONE DELLE VARIABILI

3.4 OPERAZIONI CON LE VARIABILI

3.5 CONDIZIONI, CICLI E LOOP

3.6 GLI ARRAY

3.7 LE FUNZIONI

3.8 GLI OGGETTI

TI IN JAVASCRIPT3.9 IL DOCUMENT OBJECT MODEL DOM3.10 GLI EVENTI3.11 GESTIRE GLI ERRORI CON TRY.. CATCH3.12 AJAX E RICHIESTE ASINCRONE XMLHTTPREQUEST()4. HTML54.1 LA PRIMA PAGINA IN HTML55. IL TAG CANVAS5.1 DESCRIZIONE DEL TAG CANVAS5.2 ACQUISIRE IL DRAWING CONTEXT6. PRIMITIVE GRAFICHE6.1 TRACCIARE FORME RETTANGOLARI6.2 I PATHS6.3 TRACCIARE RETTE6.4 TRACCIARE ARCHI6.5 TRACCIARE CURVE QUADRATICHE E DI BEZIER6.6 RIEMPIRE UN PATH6.7 DEFINIRE UN'AREA DI CLIPPING6.8 GLI STILI DI DISEGNO E RIEMPIMENTO6.9 CREARE GRADIENTI DI COLORE6.10 APPLICARE OMBRE6.11 IMMAGINI E SPRITE6.12 GESTIONE DELLE RISORSE GRAFICHE6.13 CREAZIONE DI PATTERN6.14 SCRIVERE UN TESTO6.15 CANCELLARE UN'AREA RETTANGOLARE O TUTTO IL CANVAS6.16 RUOTARE, SCALARE E TRASFORMARE IMMAGINI6.17 COMPOSIZIONE DI PIÙ ELEMENTI CANVAS7. IL GAME FRAMEWORK7.1 UN MODELLO GENERICO7.2 ACQUISIZIONE INPUT: LA TASTIERA7.3 ACQUISIZIONE INPUT: IL MOUSE8. FRAME BUFFER8.1 LA TECNICA DEL FRAMEBUFFER8.2 REALIZZIAMO UN BENCHMARK8.3 ANIMAZIONI FLUIDE CON

REQUESTANIMATIONFRAME9. EFFETTI MULTIMEDIALI9.1 ELEMENTI AUDIO9.2 ELEMENTI VIDEO10. LE WEBSTORAGE API11. PROGETTO: FUTUREPONG11.2 DINAMICA DI GIOCO11.3 IL GAME ENGINE11.4 INTELLIGENZA ARTIFICIALE11.5 DISEGNO DELLA SCHERMATA DI GIOCO12. PROGETTO: VOLLEY DI TESTA12.1 REGOLE DEL GIOCO12.2 IL GAME ENGINE12.3 GESTIONE DELL'INPUT DA TASTIERA12.4 DISEGNO DELLA SCHERMATA DI GIOCO12.5 DINAMICA DELLA PALLA13. PROGETTO: CAMPO DI ASTEROIDI13.1 LAYER GRAFICI E PROFONDITÀ13.2 IL CAMPO STELLARE ANIMATO13.3 METEORITI ANIMATI13.4 ESPLOSIONI ANIMATE13.5 SALVATAGGIO DEI PUNTEGGI14. PROGETTO: SPACE HERO14.2 LA TECNICA DEL PARALLAX SCROLLING14.3 PERSONAGGI DEL GIOCO14.4 ADATTAMENTO DEGLI ASSI CARTESIANI14.5 EFFETTI PARTICELLARI14.6 DINAMICA DEGLI SPARI14.7 GRAFICA E ANIMAZIONI14.8 INTELLIGENZA ARTIFICIALE15. SICUREZZA NEI GIOCHI ONLINE15.1 METODO 1. OFFUSCAMENTO DEL CODICE JAVASCRIPT15.2 METODO 2. WRAPPING DEL CODICE ALL'INTERNO DI UNA FUNZIONE ANONIMA15.3 METODO 3. CREARE UN BACKEND SUL SERVER REMO-

TO16. SORGENTI COMPLETI16.1 BENCHMARK: FILE INDEX.HTML16.2 BENCHMARK: FILE BENCHMARK1.JS16.3 FUTURE PONG: FILE INDEX.HTML16.4 VOLLEY DI TESTA: FILE INDEX.HTML16.5 VOLLEY DI TESTA: FILE VOLLEYDITESTA.JS16.6 CAMPO DI ASTEROIDI: FILE INDEX.HTML16.7 SPACE HERO: FILE INDEX.HTML16.8 SPACE HERO: FILE HERO_INIT.JS16.9 SPACE HERO: FILE HERO_INPUT.JS16.10 SPACE HERO: FILE HERO_LOGICA.JS16.11 FONTI UTILI
Make your websites more dynamic by adding a feedback form, creating a private area where members can upload images that are automatically resized, or perhaps storing all your content in a database. David Powers has updated his definitive book to incorporate the latest techniques and changes to PHP, including the arrival of PHP 7. New features include the spaceship and null coalesce operators, generators, using array shorthand syntax for list(), array dereferencing, and array unpacking with the splat operator. The problem is, you're not a programmer and the thought of writing code sends a chill up your spine. Or maybe you've dabbled a bit in PHP and MySQL, but you can't get past baby steps. If this describes you, then

you've just found the right book. PHP and the MySQL database are deservedly the most popular combination for creating dynamic websites. They're free, easy to use, and provided by many web hosting companies in their standard packages. This book also covers MariaDB, a seamless replacement for MySQL that has been adopted on many web servers. Unfortunately, most PHP books either expect you to be an expert already or force you to go through endless exercises of little practical value. In contrast, this book gives you real value right away through a series of practical examples that you can incorporate directly into your sites, optimizing performance and adding functionality such as file uploading, email feedback forms, image galleries, content management systems, and much more. Each solution is created with not only functionality in mind, but also visual design. But this book doesn't just provide a collection of ready-made scripts: each PHP solution builds on what's gone before, teaching you the basics of PHP and database design quickly and painlessly. By the end of the book, you'll have the confidence to start writing your own scripts or—if you prefer to leave that task to other-

s—to adapt existing scripts to your own requirements. Right from the start, you're shown how easy it is to protect your sites by adopting secure coding practices. What You Will Learn Design and build dynamic PHP-based web sites and applications Get started right away through practical examples that you can reuse Incorporate PHP 7 elements including new ways of handling arrays Work with the latest PHP 7 techniques, innovations, and best practices Who This Book Is For Readers should have at least some prior exposure to web development using PHP.

With the surge of popularity of PHP 5, object-oriented programming is now an important consideration for PHP developers. This version-neutral book is a gentle introduction to object-oriented programming (OOP) that won't overburden you with complex theory. It teaches you the essential basics of OOP that you'll need to know before moving onto a more advanced level, and includes a series of prepackaged scripts that you can incorporate into your existing sites with the minimum of effort. It shows how object-oriented programming can be used to create reusable and portable code by walking you through a se-

ries of simple projects. The projects feature the sorts of things developers run up against every day, and include a validator for filtering user input, a simple Date class that avoids the need to remember all the esoteric format codes in PHP, and an XML generator. Teaches the fundamentals of OOP Simple projects show how OOP concepts work in the real world Prepackaged scripts can easily be added to your own projects

Departing from a survey on the post-modern landscapes of tourism, this book explores the transformations the city has undergone and the way it has become a simulacrum offered to tourists, spectacularised with the aim of increasing its capacity for attraction. The experiences dealt with in the papers of authors belonging to different disciplinary fields, emphasise the city's tendencies to create “stage-set contexts” of the private type, be it historic quarters, theme parks or hypermarkets. Issues like aestheticisation, thematisation and genericity are dealt with, conceptual categories that highlight the weak resistance cities put up against the rules of the leisure industry and, more generally speak-

ing, the consumer economy. The book inquires into the capacity of the urban and territorial project to construct a perspective for a public dimension of space. This is linked with ethical action of the project involving an active relationship with places and a capacity to understand the dynamics of different urban populations. In this sense capacity for innovation and creativity can contribute to transforming “islands” of leisure into places of the city and consumers into citizens.

I social media sono ormai frequentati da svariati milioni di persone e il loro utilizzo crea una enorme quantità di informazioni di vario genere. Questo libro è una guida semplice e chiara per imparare a estrarre le informazioni dai social media, al fine di esaminarle per ricavarne conoscenza utile con cui migliorare la presenza personale o aziendale sul web, migliorare le prestazioni del marketing, condurre studi sociali, soddisfare curiosità e tante altre applicazioni. Nel libro sono trattate anche le problematiche tecniche e la gestione della privacy, e sono proposti diversi esempi relativi a blog e Facebook, Twitter, LinkedIn, Google+, Foursquare. Sono spiegate in modo dettagliato le azioni da eseguire nelle in-

terfacce grafiche dei social media, i servizi online disponibili gratuiti e commerciali, gli usi del foglio di calcolo Microsoft Excel, gli algoritmi scritti in linguaggi PHP, Python, R.

Manuale di introduzione alla creazione di siti web. Questo libro ha come scopo quello di fornire le nozioni essenziali per la creazione del proprio sito web. Serve per iniziare a scrivere in linguaggio HTML e formattare con i fogli di stile CSS senza difficoltà. L'autore non descrive tutte le funzioni possibili, ma quelle essenziali per poter fare il proprio sito web. I capitoli sono spesso accompagnati da semplici esercizi e dalle soluzioni. Il libro è sintetico e essenziale.

La virtualizzazione di macchine desktop e server apre interessanti possibilità per ogni tipo di utenza. Per esempio un utente Windows può sfruttare le soluzioni Linux, un utente Mac può utilizzare Windows per lavorare con software di cui non è disponibile una versione per il sistema Apple, un utente Linux può testare la nuova release del sistema operativo preferito: tutto questo senza alcun rischio. Ma non solo. Aziende grandi e piccole possono con-

tenere e ottimizzare i costi attraverso la virtualizzazione di macchine server e di sistemi di archiviazione dei dati, arrivando alla realizzazione di reti complesse composte da sole macchine virtuali. Questo libro analizza tre software dedicati alla virtualizzazione: VMware Player, Oracle VirtualBox, Citrix XenServer. Capitolo dopo capitolo il lettore ne scoprirà le potenzialità, imparando a installarli, configurarli e utilizzarli per raggiungere il risultato prefisso, sia esso avere più di un sistema operativo su una singola macchina o lavorare su reti virtuali, senza dimenticare le architetture cloud.

Se non conoscete a sufficienza PHP e MySQL, questo libro è il vostro istruttore ideale per iniziare a lavorare con le pagine di un sito web che contiene un mix di HTML e PHP/MySQL e per imparare a creare siti potenti, dinamici e controllati dai dati. L'autore parte dalle conoscenze che già avete (la creazione di un sito in HTML/CSS) e, passo dopo passo, vi insegna a trasformare e a migliorare il sito, utilizzando PHP per creare e modificare le pagine HTML e MySQL per lavorare con i dati. Imparerete così a progettare database con MySQL, sia all'interno di pro-

grammi PHP sia utilizzando il noto php-MyAdmin. Spiegando i principi di programmazione attraverso esempi pratici, questa guida garantisce una solida conoscenza delle basi di PHP e della programmazione ad oggetti. Tra i punti di forza del libro: - Accompagna nell'utilizzo di PHP e MySQL, illustrando come scaricare e installare il software gratuito necessario - Spiega che cosa sono le variabili, il loro utilizzo e insegna a svolgere il debug dei programmi - Insegna a progettare e a gestire i database - Illustra come lavorare con MySQL in un programma PHP - Spiega le operazioni di creazione delle tabelle e quelle di inserimento, selezione, modifica e cancellazione dei dati.

Questo volume raccoglie gli esiti di due esperienze coordinate tra loro: il Corso di Eccellenza Utilizzare anziché costruire. Architetture territoriali nell'epoca della sostenibilità del Dottorato di Ricerca in Architettura. Storia e Progetto del Politecnico di Torino e la scuola estiva di architettura Sewing a small town. Environmental networks and strategic places, svoltasi nel Comune di Gassino Torinese (TO) nell'estate 2016. I diversi contributi, forniti da dottorandi, docenti e progettisti invitati, affron-

tano, sotto diverse angolazioni culturali e disciplinari, un tema assolutamente attuale: come progettare architetture e insediamenti in un'epoca nella quale non ci si può più permettere di "aggiungere" ma solo di "levare" o "utilizzare"? Le pur molteplici risposte che il libro fornisce a questa domanda, hanno in comune l'idea che "utilizzare" significa "prendersi cura" di tutto ciò che si genera a partire da un "fondo" esistente la cui natura è collettiva. Tra possibili descrizioni dell'esistente che questa cura progettuale comporta, il libro pratica in particolare la cartografia, considerata come uno strumento indispensabile per mettere in scena, e quindi "utilizzare" nel progetto, il rapporto fondativo che lega gli insediamenti ai caratteri geografici del territorio.

Increase your productivity by implementing data structures About This Book Gain a complete understanding of data structures using a simple approach Analyze algorithms and learn when you should apply each solution Explore the true potential of functional data structures Who This Book Is For This book is for those who want to learn data structures and algorithms with

PHP for better control over application-solution, efficiency, and optimization. A basic understanding of PHP data types, control structures, and other basic features is required What You Will Learn Gain a better understanding of PHP arrays as a basic data structure and their hidden power Grasp how to analyze algorithms and the Big O Notation Implement linked lists, double linked lists, stack, queues, and priority queues using PHP Work with sorting, searching, and recursive algorithms Make use of greedy, dynamic, and pattern matching algorithms Implement tree, heaps, and graph algorithms Apply PHP functional data structures and built-in data structures and algorithms In Detail PHP has always been the the go-to language for web based application development, but there are materials and resources you can refer to to see how it works. Data structures and algorithms help you to code and execute them effectively, cutting down on processing time significantly. If you want to explore data structures and algorithms in a practical way with real-life projects, then this book is for you. The book begins by introducing you to data structures and algorithms and how to

solve a problem from beginning to end using them. Once you are well aware of the basics, it covers the core aspects like arrays, listed lists, stacks and queues. It will take you through several methods of finding efficient algorithms and show you which ones you should implement in each scenario. In addition to this, you will explore the possibilities of functional data structures using PHP and go through advanced algorithms and graphs as well as dynamic programming. By the end, you will be confident enough to tackle both basic and advanced data structures, understand how they work, and know when to use them in your day-to-day work. Style and approach An easy-to-follow guide full of examples of implementation of data structures and real world examples to solve the problems faced. Each topic is first explained in general terms and then implemented using step by step explanation so that developers can understand each part of the discussion without any problem.

PayPal è un servizio web che offre a utenti e titolari di negozi e-commerce una

soluzione rapida e sicura per gestire pagamenti e transazioni commerciali, con pochi clic e senza condividere dati finanziari. Oggi PayPal è per i pagamenti online quello che è Google per le ricerche e Amazon per la vendita di libri: si tratta di una delle grandi web-company di successo. Nel mondo sono milioni gli utenti che adottano PayPal come modalità privilegiata, o esclusiva, di pagamento in Rete. Questa vasta utenza fidelizzata e affezionata è uno dei motivi che spinge chi fa business online a passare a PayPal. Questo libro, partendo dalla spiegazione del funzionamento e dei motivi del successo di PayPal, si rivolge a chi, gestore di negozi di e-commerce o sviluppatore, vuole implementare una soluzione di pagamento su base PayPal. Si parte illustrando lo sviluppo di soluzioni standard, per poi introdurre l'uso delle API e l'implementazione di soluzioni sempre più complesse. Note, suggerimenti e appendici permettono di approfondire e affrontare le problematiche più comuni, come quelle connesse ai pagamenti multipli o ricorrenti, ai rimborsi e alla reportistica. A corollario di tutto l'esperienza PayPal in merito allo sviluppo di carrelli e modal-

ità di pagamento funzionali all'incremento del business.

La vendita online non è diversa dalla vendita offline: semplicemente, i negozi si sono spostati in un ambiente nuovo, percorribile secondo logiche ed esperienze differenti. Alle difficoltà che sempre si riscontrano all'avviamento di un negozio, si aggiungono le specificità dei meccanismi della Rete che si riflettono in mille piccoli dettagli a cui è necessario prestare attenzione. Questo ebook non si limita a un astratto sguardo dall'alto, ma offre solidi punti di riferimento per aprire, gestire e rendere redditizia un'attività di commercio elettronico, garantendo la soddisfazione dei clienti e la visibilità dei prodotti. Un percorso per imparare ad affrontare le problematiche che vanno dalla progettazione alla scelta del software, dal design all'esperienza di acquisto, dall'amministrazione alla logistica, dagli aspetti legali e fiscali a promozioni e offerte, senza dimenticare SEO e web analytics, oltre alle attività di pubblicità con Google, l'email marketing e l'importanza dei social media.

772.12